日本国内専用
For Japan Only

teku teku angel

I really wish you ...
to be happy.

育成散歩計
『てくてくエンジェル』
取扱説明書

HUDSON®

天使だって大変なんです。

天使だって生まれたときから天使だったわけじゃありません。
人知れず　努力に努力を重ねて　ようやく天使になれるのです。

とある時代のとある星に　ジェル君という名の　謎の不定形生物が住んでいました。
ジェル君の夢は　いつか天使になることです。

でも　生まれつき怠け者のジェル君は　一緒にがんばってくれる誰かがいないと　すぐに　サボってしまうのです。

そこであなたにお願いがあります。
ジェル君と一緒に　街や山や野原を歩いてはもらえませんか？
何かに打ち込んでいるあなたの姿を見れば　ジェル君だってきっと大きく成長できるはずです。

ジェル君が　白い翼を持ったエンジェルになる日のために
少しだけ　あなたの元気を分けてもらえませんか？
人間も大変だけど　天使だって大変なんです。

1.各ボタンの名称

2.ゲームを始める前に・・・

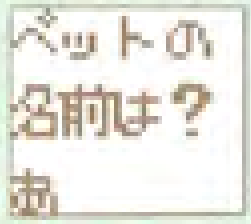
1本体側面にある絶縁シートを抜いてください。

※オープニングが始まります。
終了後、いずれかのボタンを押してください。

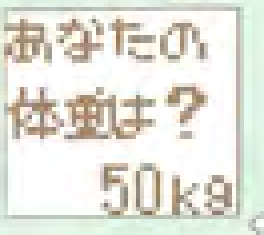
2初期設定をしてください。

※最初に、日付を入力します。
Aボタンで数字が増え、Bボタンで数字が減ります。
決定ボタンを押すと次の項目に進みます。
設定が終了したら「OK」を選び決定ボタンを押してください。

※次に、時間を入力します。
Aボタンで数字が増え、Bボタンで数字が減ります。
決定ボタンを押すと次の項目に進みます。
設定が終了したら「OK」を選び決定ボタンを押してください。



※次に、ペットの名前を入力します。
Aボタンを押すと「あ」から50音順に文字が進みます。
Bボタンを押すと文字が逆に進みます。
決定ボタンを押すと次の文字に進みます。
設定が終了したら「OK」を選び決定ボタンを押してください。



※次に、あなたの体重を入力します。
Aボタンで数字が増え、Bボタンで数字が減ります。
決定ボタンを押すと次の項目に進みます。

入力された個人データは、歩行距離や消費カロリーを計算するために使われます。個人データがゲーム中に表示されることはありません。

あなたの
歩幅は？
50cm

※次に、あなたの歩幅を入力します。
Aボタンで数字が増え、Bボタンで数字が減ります。
決定ボタンを押すと次の項目に進みます。

普通のペースで歩いた際のつま先からつま先まで、もしくはかかとからかかとまでの距離を測ってください。
このマニュアルの下に、ものさしが印刷されておりますので、お役立てください。

ルール設定
自動/手動

※次に、ノルマの設定モードを選びます。
自動を選んだ場合は、あなたが一日に歩いた歩数を参考にして無理のないノルマを自動的に設定します。
手動を選んだ場合は次の画面から設定したい歩数を選びます。

設定歩数
3千/5千
7千/1万

※次に、あなたが一日に歩くノルマを設定します。(手動設定時のみ)
点滅している項目が現在設定されている歩数です。
Aボタンで先に進み、Bボタンで戻ります。
設定が終了したら「OK」を選び決定ボタンを押してください。

ご注意：あまりノルマを低く設定すると、すべてのキャラクターを見ることができなくなります。

運動日数
30/ 40
60/ 90

※次に、あなたが歩く期間の日数を設定します。
点滅している項目が現在選択されている日数です。
Aボタンで先に進み、Bボタンで戻ります。
設定が終了したら「OK」を選び決定ボタンを押してください。

以上ですべての設定が終了しました。
決定ボタンを押してゲームをスタートさせてください。

1基本的な画面

時計画面へ Aボタン

基本画面

その日に歩いた歩数とサウンドのオン/オフを表示します。

基本画面へ Aボタン / Bボタン ステータス画面へ

ステータス画面

これまでに歩いた日数とジェル君の体力を表示します。

ステータス画面へ Aボタン / Bボタン ノルマ画面へ

ノルマ画面

現在のノルマと達成できた日数、出来なかった日数を表示します。

ノルマ画面へ Aボタン / Bボタン スロット画面へ

スロット画面

ミニゲームによってジェル君のごきげんをアップさせます。

スロット画面へ Aボタン / Bボタン 時計画面へ

時計画面

現在の日付と時間を表示します。

Bボタン 基本画面へ

決定ボタン テキスト画面へ / 基本画面へ Aボタン or Bボタン

テキスト画面

ジェル君からあなたへのメッセージを表示します。文字で伝える時と態度で示す時があります。

決定ボタン データ画面へ / ノルマ画面へ Aボタン or Bボタン

データ画面

一日に歩いた歩数と距離、消費カロリーを表示します。

「距離」「消費カロリー」は歩数のカウントをもとに計算した数値で、実際の値とは異なります。

決定ボタン ゲーム画面へ / スロット画面へ Aボタン or Bボタン

ゲーム画面

回転するマークを3つのボタンを押して止めるミニゲームです。マークが全てそろったらゲージが1上がります。

決定ボタン 日時設定画面へ / 時計画面へ Aボタン or Bボタン

日時設定画面

時計を直したい時はこの画面で「する」を選んでください。

2その他の画面

日時設定画面2

日時設定画面で「する」を選ぶと、この画面になります。
Aボタンで数字が増え、Bボタンで数字が減ります。
決定ボタンを押すと次の項目に進みます。
設定が終了したら「OK」を選び決定ボタンを押してください。

おやすみ画面

AボタンとBボタンを同時に押すと、おやすみ画面になります。
おやすみ中は歩数のカウントはされません。
いずれかのボタンを押すとジェル君が起きます。
昼間に眠らせるとジェル君が勝手に起き出してしまう場合もあります。

3サウンドのON/OFF

サウンドON

サウンドOFF

Aボタンと決定ボタンを同時に押すと、サウンドのON/OFFを切り替えることが出来ます。
サウンドがONの場合は、基本画面に音符のマークが出ています。

4.ジェル君の変化について

1ジェル君の表情について

基本画面で決定ボタンを押すと、ジェル君があなたへ、今の気持ちを伝えます。主な内容は、以下の通りです。

文字で伝える

「いっしょにがんばろう！」
「ノルマ達成 おめでとう！」
など・・・

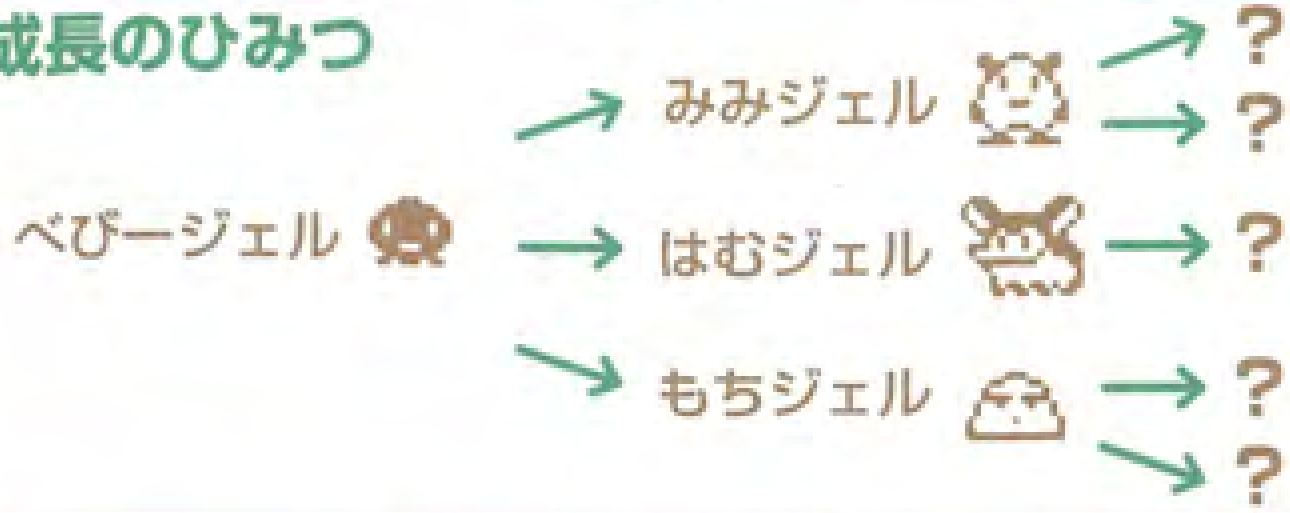
表情で伝える

よろこび、怒り、悲しみ、不良化など・・・

2ジェル君 成長のひみつ

ジェル君は、あなたのノルマ達成率によって、様々な進化をします。

成長のひみつ



ここにあげた以外にも、様々なパターンがあります。
ぜひ、あなた自身の手で（足で）探してみてください。

5.ジェル君を上手に育てるためには

ジェル君を立派に育て上げるための方法は、ただひとつ！
あなた自身が、毎日きちんと歩くことです。
歩かないとジェル君は太ったり病気になったりしてしまいます。
これらの状態も、あなた自身が歩くことで回復して行きます。
また、あなたが日中、ずっと歩かないでいると、
ジェル君が鳴き声をあげて催促することもあります。

6.その他

1スロットゲームについて

スロットゲームのゲージがアップすると、あなたがノルマを達成していない場合でもジェル君が大目に見てくれることがあります。
でも育成の基本は、あくまでもあなた自身が歩くこと。
スロットゲームだけ遊んでいてもジェル君は成長しませんよ。

2リセットボタンについて

ジェル君が家出してしまった場合や、育てている途中に、もう一度最初から育て直したくなった場合は、リセットボタンを押してください。
電池交換をした時や、何らかの理由でゲームがうまく作動しなくなった時などもリセットボタンを押すことで、ゲームを正常にスタートできます。

リセットボタンは細い棒などで押してください。先のとがった棒やボールペンなどでは押さないようにしてください。

裏面に続く →

7.ご注意！

1ゲームスタート当日のノルマ達成について

自動設定の場合は、初日がノルマ設定の為の1日になりますので、ノルマ達成へのカウントはされません。
手動設定の場合は、遅い時刻から始めるとノルマ達成が難しくなりますのでご注意ください。

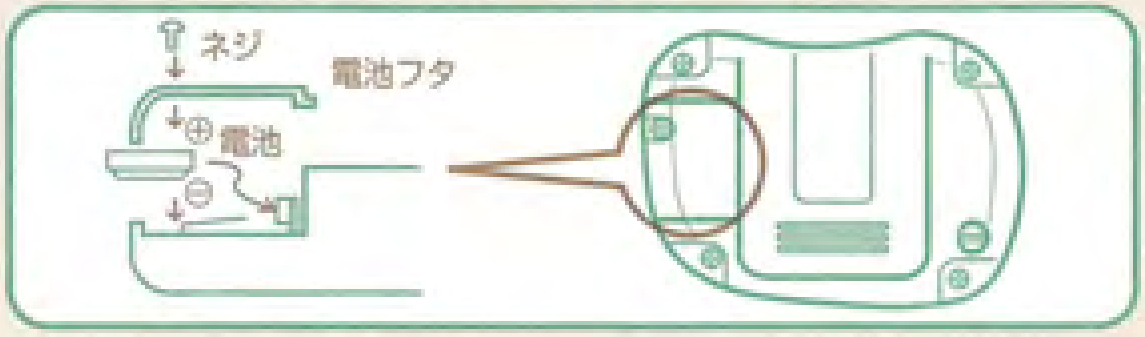
2省電力機構について

「てくてくエンジェル」は省電力機構を使用しているので、歩行中でも約3分間何も操作しない時には自動的に画面が消えるようになっています。
画面を表示したいときは本体のボタンを押してください。

3電池交換について

電池が消耗してきた場合は電池交換をしてください。

1本体裏側のネジをはずし、電池フタをはずしてください。
2消耗した電池を取り出し、新しい電池（CR2032）1個を
⊕⊖を間違えないようにセットします。
3電池フタをもとに戻してからネジを止めます。



4歩数自動リセット機能について

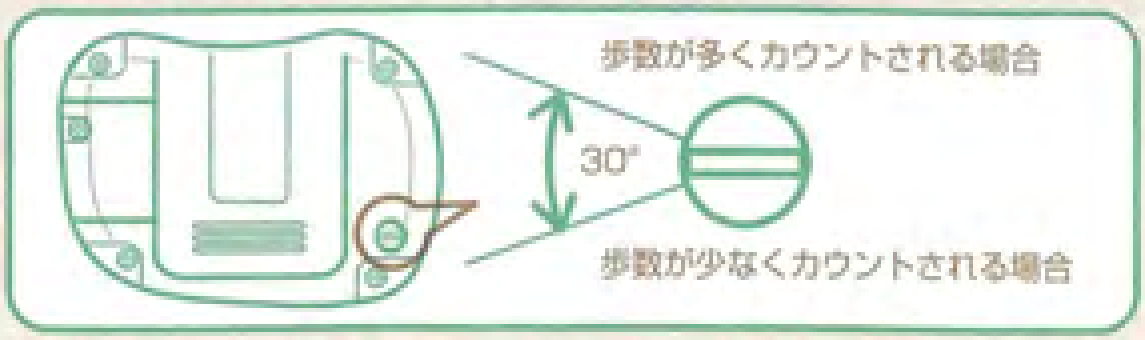
「てくてくエンジェル」はその日に歩いた歩数分を表示しますので、午前0時になると歩数はリセットされる（0歩になる）ようになっています。

5うるう年の処理について

ソフト的な都合により、うるう年である2月29日は処理されない仕様となっております。お手数ですが、この日は、ゲーム内の日付設定でカレンダーの修正をお願いいたします。

6歩数カウントに関して

歩数のカウントが多くカウントされる場合、少なくカウントされる場合は感度調整ツマミで感度の調整をしてください。（回しすぎに注意!!）



歩数計は本体内蔵センサーによって振動を感知し、カウントする仕組みになっております。従って歩行以外の体の動きや乗り物などの振動によってもセンサーが働き、歩数としてカウントされます。また身につける場所や歩き方、歩く場所などによってもカウントが変化しますのであくまでも目安の数値とお考えください。

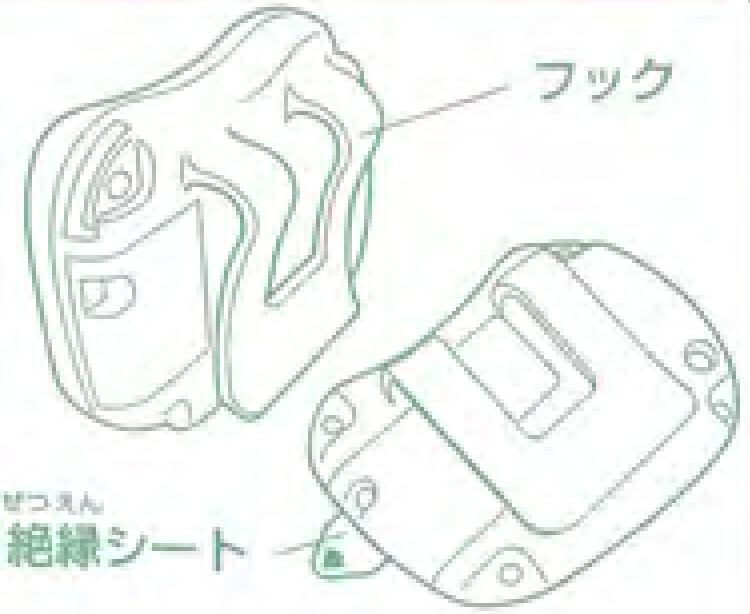
⚠ 使用上の注意

保護者の方へ、必ずお読みください。

●本商品は精密な電子部品で構成されています。
落としたり、水その他の液体にぬらしたり、汚したりしないでください。
また、湿気の多いところや汗が直接触れる状態で使用しないでください。
液晶画面の破損、セーブデータの消失等、故障の原因となります。
また、極端な高温・高湿・低温になるところでの使用、保管はしないでください。

●液晶部を強く押さえたり、キズや汚れをつけないよう充分注意してください。
液晶表示素子は、ガラス製品です。ガラスは一般に欠け、割れを起こしやすい性質がありますので強い衝撃を与えた場合、破損することがあります。
取扱には、充分注意してください。
LCDのセルが万一破損し、中の液晶(液体)が漏れた場合、液晶を吸い込んだり、飲み込んだりしないでください。
もし、液晶が手、衣服等についた場合は、直ちに拭きとり、石鹸等で水洗いしてください。

●本体裏面についているフックの部分を、無理に強く引っぱったり、折り曲げたりしないでください。ケガや破損の原因となります。



●絶縁シートは、取り外し後、直ちに捨ててください。あやまって飲み込んだりすると危険ですのでご注意ください。

●機器の清掃は乾いたやわらかい布で軽く拭きとってください。
ベンジン・シンナー等の薬品は、機器破損の原因の恐れがあるので使用しないでください。

●本体は、焼却しないでください。
廃棄するときは、不燃物として処理してください。燃やすと、爆発や有毒ガス発生の恐れがあります。

●本体の分解、改造やご自身での修理は絶対にしないでください。
修理等をお受けできなくなる場合があります。

本体仕様	■ 時　　計	日差 ±3秒以内（常温）
	■ 電池寿命	約3ヶ月（LCD点灯時間、1日2時間とした場合）
	■ 使用電池	リチウムボタン電池 CR2032 1個　（試供用）

⚠ 安全上の注意

●体調の悪い時や疲れているときは無理な歩行はおやめください。

●歩きながらや運転中の操作は絶対にしないでください。また、使用が制限、禁止されている場所では使用しないでください。けがや事故の原因となる恐れがあり、危険です。

●本体を床などに置かないでください。誤って踏んで壊したり、壊れた破片などでけがをする恐れがあります。

●本体をズボンなどのポケットに入れてご使用になりますと、液晶画面や本体を破損したり、壊れた破片などでけがをする恐れがあります。

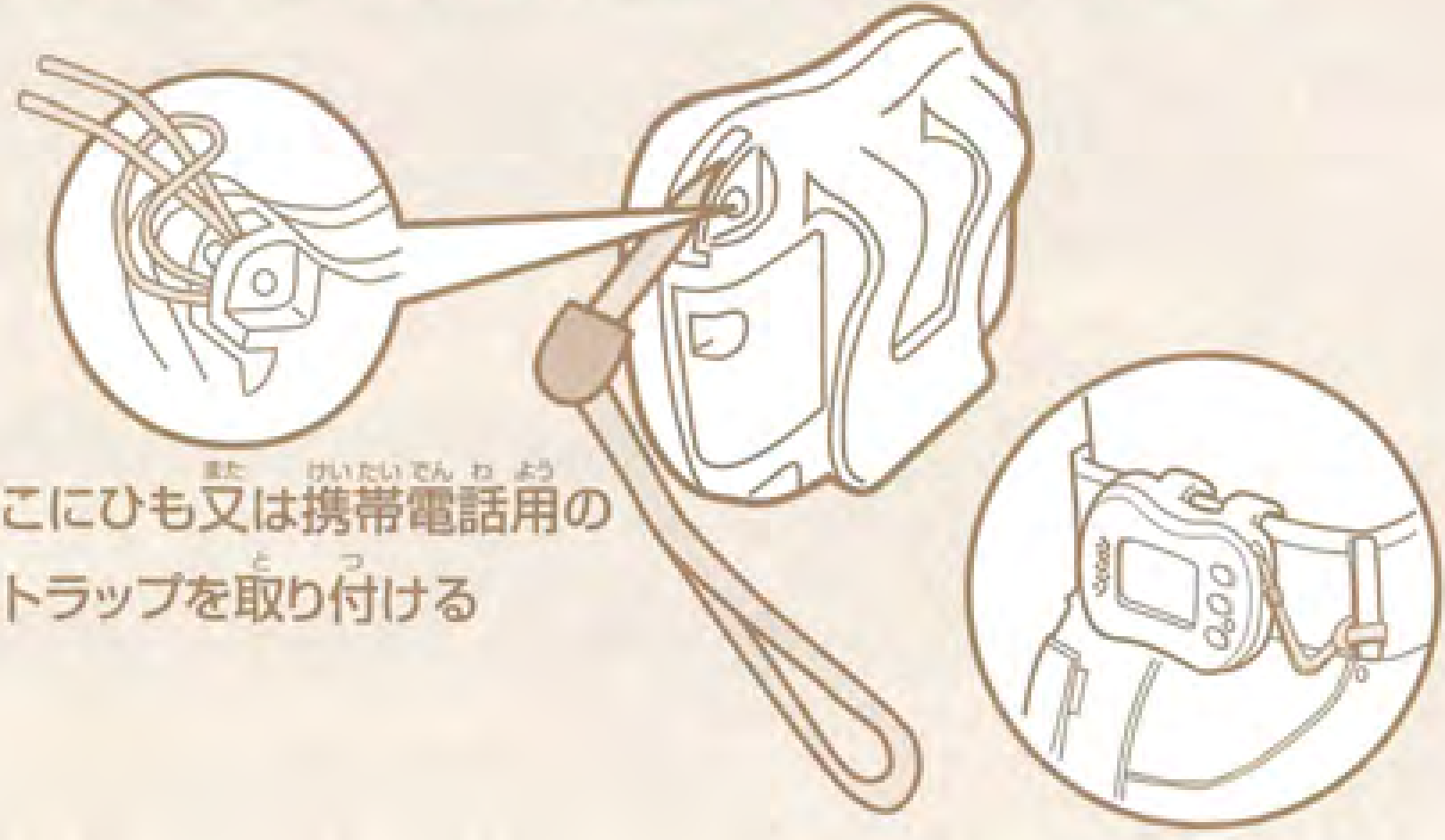
小さいお子様（特に3才未満）には以下のことを特に注意してください。

●本体を小さいお子様の手の届く所に置かないでください。小さいお子様が本体で遊んだり、口に入れたり、なめたりしないよう注意してください。

●落下防止のために・・・

商品本体には、正面（液晶画面のある方）から見た場合、右上側のネジの部分に穴が用意されています。この穴は、市販されている携帯電話用のストラップ（ひも）などが取り付けられるようになっています。

図の要領でベルトまたはベルト通しにストラップを取り付けると落下防止になります。是非、ご参考にしてください。



ここにひも又は携帯電話用のストラップを取り付ける

●リチウムボタン電池（CR2032）、電池ぶた、ねじなどの誤飲事故（特に3才未満のお子様）に注意してください。
（電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。）
●リチウムボタン電池（CR2032）の交換は保護者の方が行ってください。
●⊕⊖（プラスマイナス）を正しくセットしてください。
●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
●万一、リチウムボタン電池（CR2032）を飲み込んだとき、リチウムボタン電池（CR2032）から漏れた液が目に入ったときは、すぐに医師に相談してください。漏れた液がひふや服に付いたときは水で洗ってください。

（おことわり） ハドソンでは、お客様により良い商品をお届けするため、常に研究、調査、改良を行っております。同一商品でも、予告なく仕様の変更をする場合がありますのでご了承ください。

©1997 HUDSON SOFT
イラスト/角谷みか(HUDSON)

本商品に関するお問い合せは
株式会社ハドソン ゲームサポートセンター
電話：札幌 011-821-7015 東京 03-5261-2060 大阪 06-251-0322
電話受付時間：月～金曜日（祝日を除く）13:00～18:00
『てくてくエンジェル』の情報はこちら http://www.hudson.co.jp/

株式会社ハドソン
本　　社　〒062-8622 札幌市豊平区平岸3条5丁目4番22号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
ハドソン東京　〒162-8462 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622
ハドソン大阪　〒542-0083 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
（ハドソン札幌・ハドソン名古屋）